

*****FLORIDA LAY*****

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 4 de Abril de 2013



Edificio residencial de clase media, la idea original es de Víctor Gonzalez, de CSC, tiene dos versiones, R\$\$ y landmark.

VERSION LANDMARK (DECORATIVA):

Coste const: 0.

Coste mant: 0.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 30.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 12.

Agua consumida: 4.

Tamaño: 2*3.

VERSION R\$\$:

Habitantes: 112.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 30.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 5, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 1, Radiación 0.

Energía consumida: 12.

Agua consumida: 4.

Tamaño: 2*3.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados)

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.